

**REGULAMIN ROZGRYWEK**  
**I TURNIEJU PNU O PUCHAR MIASTA CIESZYN**

Rozgrywki prowadzone są zgodnie z przepisami gry Piłki Nożnej Ulicznej.

**ZASADY ZGŁOSZEŃ:**

1. Limit drużyn na główną listę wynosi 12 drużyn.
2. Po osiągnięciu limitu kolejne drużyny zostają wpisane na listę rezerwową
3. O zgłoszeniu drużyny decyduje kolejność odesłania karty zgłoszeniowej na adres: [zgloszeniagol@gmail.com](mailto:zgloszeniagol@gmail.com)
4. W przypadku, gdy jakaś drużyna z listy głównej zrezygnuje z udziału w turnieju pierwsza drużyna z listy rezerwowej ma możliwość dołączenia do rozgrywek.
5. Rezygnacje z turnieju prosimy zgłaszać na adres e-mail: [zgloszeniagol@gmail.com](mailto:zgloszeniagol@gmail.com) lub pod nr tel : 500-138-644.

**ZASADY GRY:**

1. Ilość zawodników:

Drużyny występują w czteroosobowych składach (bramkarz + 3 zawodników w polu) plus zawodnicy rezerwowi (maksymalnie 4). Łącznie drużyna może składać się z 8 osób. Zmiany są tzw. LOTNE wykonywane w czasie gry. (tak jak w hokeju na lodzie).

Każdy zgłoszony do Turnieju zawodnik posiada własny numer przez cały czas trwania Turnieju.

2. Zasady rozgrywek:

W pierwszej fazie Turnieju drużyny są podzielone na grupy. Rozgrywki grupowe toczą się systemem każdy z każdym. Awans do ćwierćfinału uzyskują 2 najlepsze drużyny z każdej grupy.

Punktacja rozgrywek grupowych przedstawia się następująco:

zwycięstwo - 3 punkty

zwycięstwo po remisie - 2 punkty

porażka po remisie - 1 punkt

porażka - 0 punktów

3. W przypadku remisu nastąpi seria rzutów karnych, (seria po 3 rzuty karne, w przypadku braku rozstrzygnięcia rzuty karne są wykonywane aż do tzw. „nagłej śmierci”). Karne mogą wykonywać tylko zawodnicy będący na boisku w trakcie zakończenia meczu.

4. Dalsza faza Turnieju odbywa się na zasadach systemu Pucharowego.

Pary Ćwierćfinałowe tworzą drużyny: **1A - 2B, 1B - 2A, 1C - 2D, 1D - 2C**

---



Pary Półfinałowe tworzą:

Zwycięzcy meczu **1A/2B - 1C/2D** oraz Zwycięzcy meczu **1B/2A - 1D/2C**.

Zwycięzcy z półfinałów zagrają w FINALE natomiast przegrani w meczu o 3 miejsce.

6. Czas trwania spotkań:

Mecze trwają **2 połowy po 7 minut** każda, z 1 minutową przerwą na zmianę stron.

7. Kary indywidualne:

Sędzia ma prawo stosować kary indywidualne za naruszenie przepisów gry.

**Niebieska kartka** - 2 minutowe wykluczenie zawodnika. Po tym czasie wykluczony zawodnik może wrócić do gry. Kara nie ulega zmniejszeniu nawet w przypadku straty bramek. **Czerwona kartka** - wykluczenie zawodnika do końca meczu. (drużyna gra do końca spotkania w składzie 2 + bramkarz).

8. O kolejności w tabeli decydują:

- punkty
  - niebieskie kartki
  - bezpośredni pojedynek
  - bilans bramkowy
  - ilość strzelonych bramek
-